***Configuración de Proyectos JavaFX en Eclipse***

**1. Crear un Nuevo Proyecto Java**

1. Abre Eclipse.
2. Ve a File > New > Java Project.
3. Introduce un nombre para tu proyecto (por ejemplo, MiProyectoJavaFX).
4. Haz clic en Finish.

**2. Descargar e Instalar JavaFX SDK**

1. Descarga el SDK de JavaFX desde Gluon.
2. Extrae el archivo descargado en una carpeta local (por ejemplo, C:\JavaFX o /Users/TuUsuario/JavaFX en macOS).

**3. Agregar Librerías JavaFX al Proyecto**

1. Haz clic derecho en tu proyecto en Eclipse y selecciona Build Path > Configure Build Path.
2. Ve a la pestaña Libraries y selecciona Add External JARs.
3. Navega a la carpeta lib dentro del directorio donde extrajiste JavaFX.
4. Selecciona todos los archivos .jar y haz clic en Open.
5. Haz clic en Apply and Close.

**4. Configurar Argumentos de Ejecución**

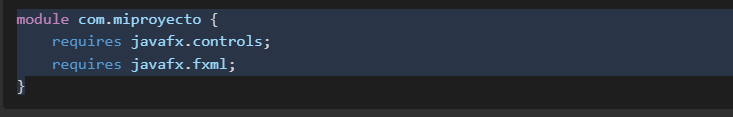
1. Haz clic derecho sobre tu proyecto y selecciona Run As > Run Configurations.
2. En el panel izquierdo, selecciona tu configuración de ejecución (o crea una nueva si no existe).
3. Ve a la pestaña Arguments y, en el campo VM arguments, agrega lo siguiente:

**--module-path "D:\PROGRAMACION\DAM ORDUNA 2024\_2025\SegundoAnio\workspaceEclipseSegundoAnioOrduna2T\DesarrolloDeInterfaces2T\openjfx-23.0.1\_windows-x64\_bin-sdk\javafx-sdk-23.0.1\lib" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml**

1. Reemplaza RUTA/AL/DIRECTORIO/lib con la ruta real donde está el SDK de JavaFX.

### 5. Crear el Archivo module-info.java (Opcional)

1. En el directorio src, haz clic derecho y selecciona New > Module-info.
2. Introduce un nombre para tu módulo (por ejemplo, com.miproyecto).
3. Escribe el siguiente contenido en el archivo:

****